DECISÕES ARQUITETURAIS

## PROJETO: GM-Learning

Equipe: Pedro Lucas Luna

João Victor Fonseca Sombra

Natália Lídia Lima Coelho

Lucas Antônio Ferreira Almeida

Adriano Mendes Lima

## **Definição GM-Learning**

A aprendizagem móvel ou M-learning é considerada como uma das principais

tendências atuais de aplicações das novas tecnologias no **contexto educacional**. M-learning refere-se à **mobilidade na aprendizagem**, em qualquer lugar, a qualquer momento e por qualquer pessoa. **Jogos, quizzes, tradutores, e-books e dicionários** são exemplos de aplicações M-learning.

Recentemente, pesquisadores da área de Qualidade de Software, propuseram um

**Guia para interessados em avaliar software educativo para M-learning.** O guia sugere métodos de avaliação existentes de acordo com os critérios de qualidade desejados. Os métodos de avaliação são sugeridos a partir de uma base inicial criada por meio de uma revisão da literatura.

Com o uso do guia, os avaliadores com **objetivos diferentes** têm um direcionamento sobre **quais métodos de avaliação de qualidade devem adotar em uma determinada situação**.

A versão inicial do guia foi criada em **formato de planilha**. Apesar de prático e acessível, a adoção da planilha ocasionou **dificuldades no seu uso** e manipulação, assim como no entendimento dos **resultados fornecidos**. Assim, as pesquisadoras desejam que seja desenvolvido uma nova versão do **guia como uma aplicação web ou móvel** que permita uma **melhor interação com o usuário**, possibilitando maior **usabilidade, desempenho, acessibilidade e suporte ao usuário.**

Inicialmente, as pesquisadoras consideram como funcionalidades **principais** da

ferramenta GM-learning (Guia de avaliação M-learning):

**1) Cadastrar métodos de avaliação de tecnologias M-learning**: a ferramenta deve permitir o cadastro dos métodos de avaliação que compõem a base atual do guia, assim como o cadastro de novos métodos que possam ser identificados futuramente.

**2) Gerenciar critérios e subcritérios de qualidade:** o gerenciamento de critérios e

subcritérios de qualidade é importante para que **(a)** o usuário possa selecionar quais os critérios e subcritérios de seu interesse; **(b)** a ferramenta possa relacionar os métodos de avaliação aos critérios e subcritérios que avalia; **(c)** a ferramenta possa sugerir os métodos mais adequados ao usuário, ou seja, os métodos que cobrem a maior quantidade de critérios de interesse do usuário.

**3)** **Sugerir métodos de avaliação adequados:** com base em informações iniciais fornecidas pelo usuário (tecnologia a ser avaliada, critérios de qualidade de interesse, perfil do avaliador), a ferramenta deve sugerir quais os métodos mais adequados para conduzir uma avaliação com base em critérios de interesse.

## **Perguntas**

1. **A ferramenta deve ter uma interface para cada tipo de usuário ? (avaliadores e pesquisadores ?)**

R: Um administrador do sistema aprova ou não um método novo sugerido por um avaliador. Enviar e-mail ao avaliador quando um método sugerido por ele for criado.

1. **Autenticação por contas de terceiros ou somente email e senha ?**

R: Autenticação por meio do Google ou por email e senha.

1. **Disponibilidade do sistema em dois ou mais idiomas ?**

R: Talvez, mas os métodos são em português, então uma alternativa é adicionar critério de busca por idioma e criar métodos de avaliação em mais de um idioma.

1. **A aplicação deve ter algum método interno de prover suporte?**

R: FAQ (Perguntas frequentes)

1. **A aplicação deve prover métodos para impressão de documentos? Se sim, quais?**

R: Imprimir resultado da busca e página sobre método específico.

1. **A ferramenta deve ser uma aplicação web, móvel ou ambas?**

R: Web e responsivo.

1. **A ferramenta deve seguir algum guia/padrão de design já estabelecido?**

R: Nenhum padrão de design.

1. **A ferramenta deverá possuir algum sistema de acessibilidade relacionado a esquemas de cores e fontes?**

R: Alterar tamanho de letra e esquema de cores.

1. **A ferramenta deverá possuir algum sistema de acessibilidade relacionado aos usuários com dificuldade visual (ex.: leitor de tela) ?**

R: Deve dar suporte no HTML e CSS.

1. **Qual a média de usuários simultâneos que você estimaria para o sistema?**

R: 50 a 60 usuários.

1. **Possui uma estimativa de tempo tolerável para resposta do sistema?**

R: Mais rápido possível.

1. **O sistema terá atualizações frequentes ou só deverá ser simplesmente mantido?**

R: Somente mantido, mas pode ser incluído no futuro recursos de comentário sobre métodos e feedback ( baixa prioridade)